

Forschungsfeld Kunst – vom Bild zum Film



Und das soll Kunst sein? Wer bestimmt eigentlich, wann ein Werk Kunst ist? Und wie kann ich meine Bildidee so umsetzen, dass sie deutlich wird? In der Kunstklasse gehen wir Fragen zur Kunst nach und verbinden ästhetische Forschung und praktisches, künstlerisches Arbeiten. Schülerinnen und Schüler lernen nicht nur den Umgang mit den bewährten Zeichen- und Malmaterialien und plastischen Werkstoffen, sie erfahren auch, wie aus Bildern eine Geschichte entsteht und wie Filme funktionieren.

Wir arbeiten in enger Kooperation mit dem Museum für Moderne Kunst (MMK) und dem Deutschen Filmmuseum, die Schülerinnen und Schülern Blicke hinter die Kulissen bieten. In der 5. Klasse stehen die klassischen Bildkünste und moderne Kunst im Zentrum. Mit den Experten in den Museen erforschen wir Originale, verfolgen ein Thema durch die Kunstgeschichte und befragen Künstlerinnen und Künstler. In der 6. Klasse widmen wir uns in Zusammenarbeit mit dem Deutschen Filmmuseum dem Thema Film, dem filmischen Erzählen, optischen Phänomenen und der Magie der Bilder. Die Museumsbesuche inspirieren zu eigenen kreativen Produkten. So finden in der Kunstklasse parallele Prozesse statt: das Erforschen von Kunstwerken und künstlerischen Strategien und die Stärkung künstlerischer Talente und kreativer Ausdrucksweisen.

Das Angebot der Kunstklasse richtet sich an neugierige Kinder, die gerne experimentieren und Interesse an kreativem Gestalten haben. Kostenbeitrag für Materialien, Eintritte und Workshops: 30,- € im Jahr.

Helmholtzschule Frankfurt am Main

Habsburgerallee 57–59

60385 Frankfurt am Main

Tel.: 069 212-35284

Fax: 069 212-32974

www.helmholtzschule-frankfurt.de

Ihre Ansprechpartner

Gerrit Ulmke, Schulleiter

Oliver Knothe, stellvertretender Schulleiter

Unser Sekretariat

Katharina Mongiovi

Sabine Winter

MITEINANDER.DENKEN
FORSCHEN.LERNEN
VIELFALT.SCHÄTZEN
HELMHOLTZ.KÖNNEN



FORSCHERKLASSE

Naturwissenschaftliches Forschen und Experimentieren

Die Forscherklasse richtet sich an naturwissenschaftlich interessierte Kinder, die in den Klassen 5 und 6 an einem besonderen Programm in den Fächern Biologie, Physik und Chemie teilnehmen möchten.

In den Klassen 5 und 6 (1. Halbjahr) können die jungen Forscher im Fach Biologie regelmäßig bei unseren Kooperationspartnern – dem Palmengarten und dem Naturmuseum Senckenberg – die Tier- und Pflanzenwelt erforschen oder in unseren Schülerübungsräumen in kleinen Gruppen experimentieren. In der 6. Klasse liegt der Schwerpunkt im zweiten Halbjahr bei den Fächern Physik und Chemie: Die Schülerinnen und Schüler nehmen am Wettbewerb „Sonne bewegt“ des Vereins Umweltlernen teil und bauen im Physikunterricht ihre eigenen Solarautos, die sie dann beim Solarrennen auf dem Römerberg gegeneinander antreten lassen. In Chemie erforschen sie die vielfältige Welt der Stoffe, ihrer Eigenschaften und Veränderungen.

Ziel der Forscherklasse ist, den Kindern einen möglichst vielfältigen Zugang zu Naturphänomenen zu bieten und damit ihr Interesse an Naturwissenschaften zu fördern.

Kostenbeitrag für das Forscherklassen-Programm: ca. 50,- € im Jahr.



BLÄSERKLASSE

Musizieren in der Klassengemeinschaft

Die Schülerinnen und Schüler der Bläserklasse bekommen in der 5. und 6. Jahrgangsstufe die Gelegenheit ein Blasinstrument (Querflöte, Klarinette, Saxophon, Trompete oder Posaune) zu erlernen. Der hierfür notwendige Instrumentalunterricht wird von professionellen Instrumentalpädagogen in Kleingruppen am frühen Nachmittag erteilt. Im regulären Musikunterricht musizieren alle Kinder gemeinsam als Klassenorchester. Dieses Zusammenspiel bereitet den Schülerinnen und Schülern viel Freude und hat eine stark motivierende Wirkung.



Neben der musischen Förderung besteht ein weiteres Ziel der Bläserklasse in der Stärkung der sozialen Kompetenzen durch die gemeinschaftlich erbrachten Leistungen bei den Auftritten im Rahmen verschiedener Konzerte.

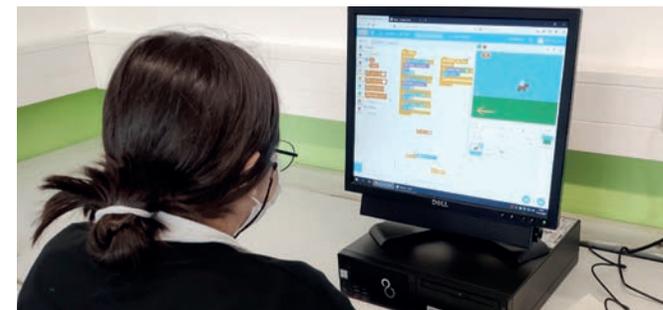
Für den Besuch der Bläserklasse ist keinerlei musikalische Vorbildung erforderlich. Schülerinnen und Schüler, die bereits ein Instrument spielen und die Bläserklasse besuchen möchten, müssen ein für sie neues Instrument erlernen. Die Teilnahme an der Bläserklasse ist für zwei Jahre verbindlich. Im Anschluss an die Bläserklasse bietet die Schule die Möglichkeit, in den Big Bands auf einem eigenen Instrument weiterhin musikalisch aktiv zu sein.

Kostenbeitrag für die Ausleihe des Instruments und den Instrumentalunterricht: ca. 35,- € im Monat.

INFORMATIKKLASSE

Informatik lernen und Technik durchschauen

Informatik? Das ist doch irgendwas mit Computern! Das stimmt so nicht, denn der Computer ist für den Informatiker eher vergleichbar mit dem Taschenrechner für den Mathematiker: Ein Werkzeug. Dieses Werkzeug wird zwar häufig genutzt, doch Informatik ist viel mehr!



Das besondere Programm dieses Profils bietet neben den ersten Programmiererfahrungen auch das Erlernen wichtiger informatischer Grundkonzepte. Um den Einstieg in die Programmierung in diesem jungen Alter zu ermöglichen, werden didaktisch reduzierte Programmiersprachen genutzt. Auf diesem Weg lernen die kleinen Informatikerinnen und Informatiker algorithmisches Denken und Strategien des Problemlösens. Zudem wird der speziell für Bildungszwecke entwickelte Calliope eingesetzt. Mithilfe dieses Einplatinencomputers soll Technik durchschaubar und das Grundverständnis der Kinder für Hardware gefördert werden. Zur Erweiterung und Festigung der wesentlichen Programmierkonzepte arbeiten die Kinder unter anderem mit programmierbaren Drohnen. Darüber hinaus nimmt die Projektarbeit in der Informatikklasse einen wichtigen Stellenwert ein.

In den Klassen 5 und 6 nehmen die Schülerinnen und Schüler am Schülerwettbewerb Informatik-Biber statt, welcher mit altersgerechten Aufgaben die Auseinandersetzung mit informatischen Fragestellungen fördert und mit lebensnahen Themen das Interesse an Informatik weckt.

Die Informatikklasse richtet sich an besonders interessierte Mädchen und Jungen, die sich mit Themen der Informatik beschäftigen möchten und dabei gerne knobeln.

Kostenbeitrag für die Anschaffung der Hardware: einmalig 40€.